

DESENHO DIGITAL

DESENHO VETORIAL COM INKSCAPE

DANILO SOUZA ALMEIDA

INSTITUTO FEDERAL / FORMOSA

23 10 2019



**Professor
Danilo**

IMAGEM BITMAP

Os gráficos de bitmap são os tipos mais comuns e são compostos de pixels coloridos.

Pixels são definidos como pequenos quadrados, de diferentes cores que, uma vez juntos formam uma imagem.

A dificuldade em trabalhar com os gráficos bitmap é que, ao ampliá-los, ocorre a perda de definição (qualidade).

TIPOS DE ARQUIVOS COMUNS:

- JPG ou JPEG - Joint Photographic Experts Group – Mais utilizado atualmente, com suporte em quase todas as câmeras fotográficas.
- GIF - Graphics Interchange Format – Suporta imagens animadas de até 256 cores.
- PNG - Portable Network Graphics – Formato de imagem bitmap comprimido sem perdas de informações.
- BMP - Windows Bitmap – Usado pelos programas da Microsoft. Tipo de imagem que não contém nenhum algoritmo de compressão.

EXEMPLO DE IMAGEM BITMAP (JPG):



IMAGEM VETORIAL

Os gráficos vetoriais são criados em programas de desenho que definem objetos matematicamente como uma série de linhas e curvas.

Eles são independentes de resolução de impressão (qualidade não definida).

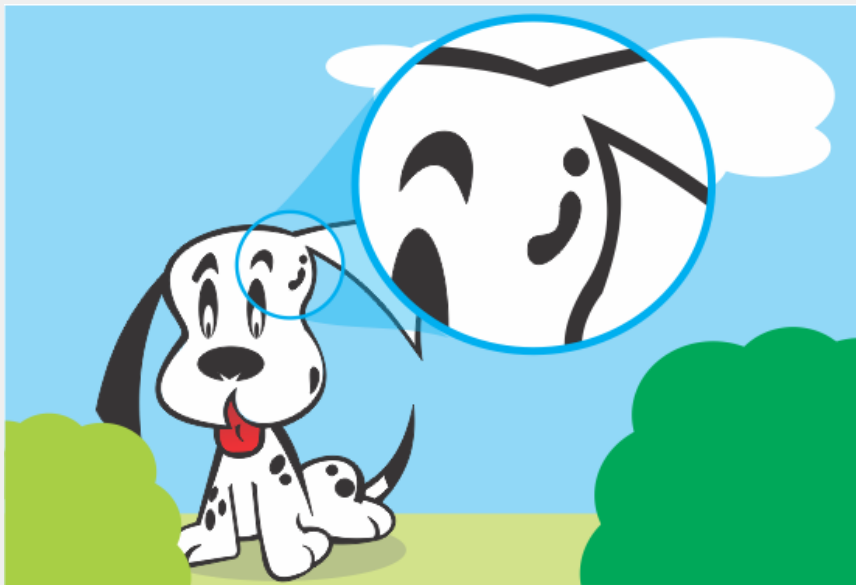
Tendo duas vantagens principais:

- Aumentando o tamanho da imagem não há perda de qualidade.
- Imagem consome um espaço menor que se comparado ao Bitmap.

TIPOS DE ARQUIVOS COMUNS:

- SVG - Padrão para gráficos vetoriais recomendado pela W3C
- CDR - Formato proprietário da Corel©
- AI - Formato Adobe Illustrator
- WMF - Windows Meta File (Meta-arquivo do Windows)

EXEMPLO DE IMAGEM VETOR:



SOFTWARES



Adobe Illustratos



Corel Drawn



Inkscape

SVG é a abreviatura de Scalable Vector Graphics.

Trata-se de uma linguagem XML para descrever de forma vetorial desenhos e gráficos bidimensionais, quer de forma estática, quer dinâmica ou animada.

A grande diferença entre o SVG e outros formatos vetoriais, é o fato de ser um formato aberto, não sendo propriedade de nenhuma empresa.

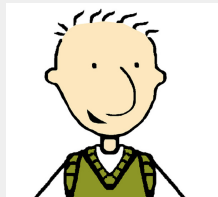
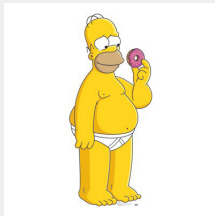
Foi criado pela World Wide Web Consortium, responsável pela definição de outros padrões, como o HTML.

Exemplo de Circulo em SVG

```
<svg height="50" width="50" style="stroke:rgb(255,0,0)">  
  
<circle id="circle1" cx="50%" cy="50%" r="20"  
stroke-dasharray="1000" stroke-width="10" fill="none"/>  
  
</svg>
```

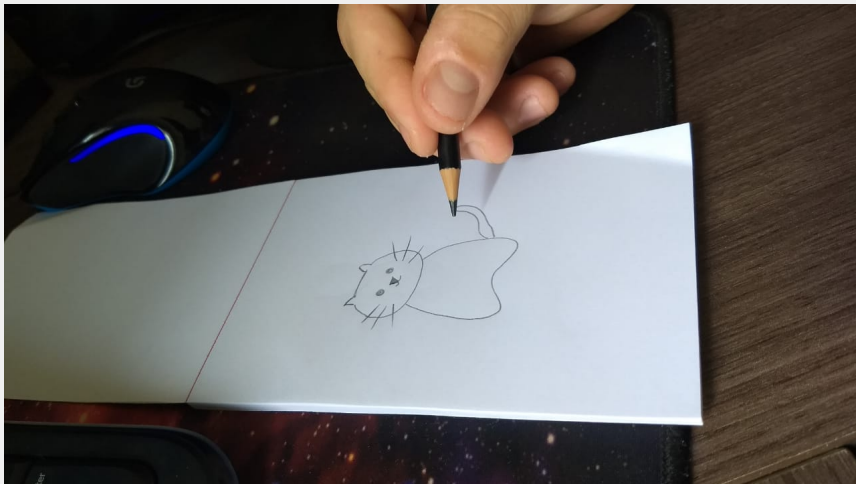
ALGUNS VETORES:

Danilo Souza

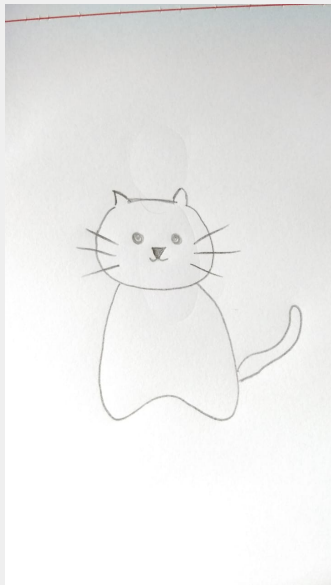




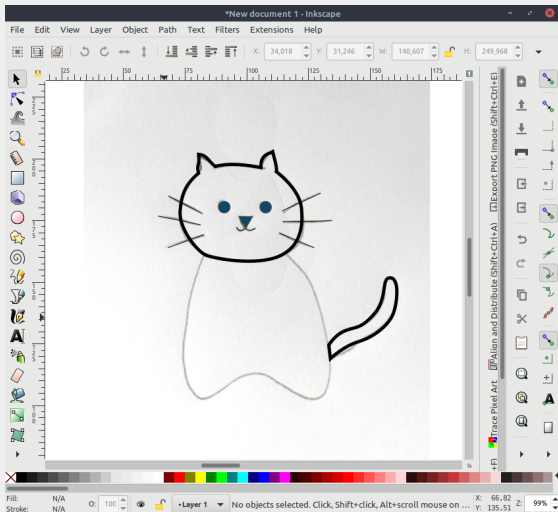
DICAS DE DESENHO: DESENHE A MÃO



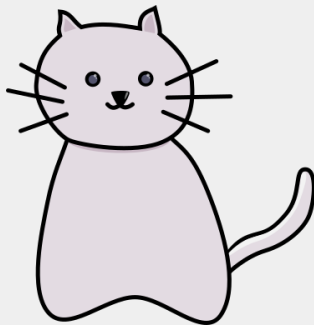
DICAS DE DESENHO: TIRE UMA FOTO



DICAS DE DESENHO: COLOQUE NO INKSCAPE E FAÇA OS TRAÇOS



DICAS DE DESENHO: FINALIZE O DESENHO





AGRADECIMENTOS

Obrigado a todos, sigam-me nas redes sociais.



facebook.com/professordaniloalmeida



@professordaniloalmeida



youtube.com/dsalinux